



上海河马动画“落户”澳洲 看中国动漫如何 借船出海

1 澳洲动漫业的“中国合伙人”

澳洲动漫业的“中国合伙人”，澳大利亚主流媒体纷纷以这样的词语描述近日造访西澳大利亚的上海河马动画公司首席执行官徐克。

短短一年间，上海河马动画进军澳洲，收获颇丰：与澳大利亚 VUE 集

团联合制作完成 4 部动漫影片，控股了西澳一家动漫企业，并与西澳大利亚政府签署了在班伯里市设立动漫影视基地战略合作协议。

中澳合作的首批立体动画电影《81 号农场之疯狂的麦咭》与《特功明

星李多多》，将于 2015 年年初在澳大利亚上映。

“中澳合作的这一企业，未来可以与英国、法国、西班牙和德国最大的动画制作公司相媲美”……澳洲媒体说。

2 中澳动漫“联姻”源于双赢

去年 11 月，上海河马动画、炫动传播、金鹰卡通与澳大利亚西澳电影局及 VUE 集团和 Zac Creative 两家澳洲电影公司达成联合制片协议，共同投资逾 7500 万美元打造 6 部动画电影。这项协议，被称为两国在动画电影领域所达成的最大规模合作。

澳大利亚拥有丰富的动漫影视人才和制作资源。《快乐的大脚》《黑客帝国》等电影都有澳洲力量参与制作。在与好莱坞共舞的过程中，澳洲本土影视产业的水平也得到了提升。

“澳洲的文化市场体量较小，因此它很看好中国强劲增长的动漫影视消

费市场，而澳洲自身拥有丰富的人才、制作、发行资源以及技术和身为英语国家的优势，可以帮助中国动漫走向世界。”徐克认为。

中澳双方即将联合制作的《水地球》，讲述了一个外星人窃取地球上的水而一个中国家庭“勇敢”取回水资源的故事，将同时采用 3D 和 4D 技术拍摄。

徐克说，澳方的加入，大大提升了影片的“视觉奇观度”，“特效技术是中国动漫的‘短板’，以往我们做出来的水像‘粥’一样，僵硬、没有流动的轻盈的感觉，但澳洲技术力量的加入，让我们已经可以做出世界一流水平的 3D 动画特效”。

3 中国动漫摆脱“代工”角色要靠中国文化

长期以来，中国动漫虽然拥有庞大产能，但是只能在国际市场上扮演“代工”角色，徒然望好莱坞梦工厂与日本动漫大师宫崎骏的背影兴叹。“中国制造”如何变成“中国创造”？河马动画在澳洲的“奇遇”或可以带来启示。

专家指出，中国文化企业要借船出海，首先要练好内功，要具备创意优势和成本优势。

河马动画的创意，使其在中澳动漫业的联姻中成为“灵魂”而不是“双

手”。徐克说，双方联合制作的影片，涉及奇幻、家庭娱乐、人文历史、科幻等题材，几乎所有故事框架都“发源于”中方，因而中国文化、中国元素乃至中国价值观都得以融入其中。

“中国文化是我创意的来源，取之不尽、用之不竭。”徐克说，要让世界看到中国文化的力量，下一步列入拍摄计划的是中国古典小说《封神榜》，那是全世界最早的穿越魔幻文学，远早于西方的《指环王》。

此外，登陆澳洲的河马动画还将拍

摄系列动漫影片，向西方观众讲述中国的“君子之道”，如“君子之交淡如水”“天行健，君子以自强不息”等。

“中国动漫在产量、创意、质量上已经越来越成熟，有优势，与其坐待别人进来，不如冲出去主动进军国际市场。我们有成本优势，但最大的问题，还是如何把中国自己的文化资源充分利用好，变成让全球观众追捧的创意。”徐克期待，河马动画能早日制作出在全球热卖的中国动漫作品。

(据新华社)



我过节 我运动 ——我市首届银磊杯乒乓球赛闭幕

10月2日下午，洛阳市第一届银磊杯乒乓球赛在洛龙区开元乒乓球馆圆满结束。本次比赛共有来自全市各县(市)区 24 支代表队的近百名乒坛高手参加。经过两天紧张激烈的角逐，最终金龙队 3:1 力克银磊队，夺得冠军。记者 潘都 摄

世界体操锦标赛 中国女团预赛第二

南宁世界体操锦标赛女子预赛 6 日落幕，中国选手在预赛中失误较多，最终女团排名第二，落后预赛第一的美国队将近 5 分。

预赛中，中国队失误较多。第一项高低杠，第一个上场的陈思怡连续出现两次失误，包括一次掉杠失误。第二项平衡木，中国队整体表现不错，只有陈思怡在器械上有较大摇晃并下法不稳。第三项自由操整体发挥失常，陈思怡下法动作失控，连续迈出几步；姚金男先是一个翻腾后落地不稳，后是下法动作双手着地；白雅雯也有失误，只有选择较低难度动作的商春松和谭佳蔚顺利完成套路。跳马项目，姚金男和陈思怡下法动作脚踩到界外。(据新华社南宁 10 月 6 日体育专电)

菲尔普斯遭 6 个月禁赛

美国游泳名将菲尔普斯因为上周在自己的家乡酒后驾车而遭到美国游泳协会 6 个月的禁赛处罚，“飞鱼”因此将不得不出明年 8 月在俄罗斯喀山举行的游泳世锦赛。

9 月 30 日，菲尔普斯在自己的家乡驾车时遭到警方逮捕，警方认定菲尔普斯酒后驾车并且超速行驶。10 月 5 日，菲尔普斯表示“自己将暂别泳池并且接受一项治疗”。美国游泳协会的维尔古斯说：“鉴于菲尔普斯在体坛中的地位，他这样的自我反省特别有必要，我们都非常支持他的决定。”

(据新华社华盛顿 10 月 6 日体育专电)

科技



科技改变生活

频频在盛会上亮相，还进入手术培训、游戏和影视领域——

虚拟现实悄然走到我们身边

异地的情侣可以拥抱、接吻，网购时虚拟的自己在购物平台试穿衣服，足不出户就可以让虚拟的医生为自己看病……关键是，这些虚拟体验和真实体验几乎一模一样！作为本年度火爆的科技概念之一，虚拟现实技术激发了人们对未来生活的想象，它的发展将给我们带来哪些影响？

实际上，你可能多次与虚拟现实技术擦肩而过，却没有认出来。2008 年北京奥运会开幕式上的动态卷轴，还有不久前结束的青奥会开幕式上如梦如幻的“丝绸之路”投影，都是虚拟现实技术留下的绚丽身影……

相关链接

游戏娱乐成最大热门

近年来，虚拟现实技术开始走出军事、科研领域，迅速向民用领域扩展。虚拟现实技术沉浸性、交互性、构想性的特征，与人们对娱乐的要求不谋而合，因此它很快成为游戏和影视领域的大热门。

在游戏领域，微软、谷歌、三星、索尼等跨国巨头已呈现群雄逐鹿的态势。据北京蚁视科技创始人章政介绍，虚拟现实设备可以分为三个层次。第一个层次是虚拟现实手机支架，利用手机显示器进行头戴式显示，价格较为低廉。第二个层次是专业的头戴式虚拟现实设备，如 Oculus Rift 和蚁视科技开发的 ANTVR。未来不但需要头戴设备，还需要对触觉、味觉等进行扩展的全套式虚拟现实设备，这属于第三个层次。

电影也许是虚拟现实技术走近大众的最佳突破口。北京电影学院动画学院青年教师叶风在“2014 年中国虚拟现实产业峰会”上介绍了借助虚拟现实技术制作全景式交互电影的思路。借助现在的交互技术，观众可以在座椅上操控电影情节，而且利用视觉沉浸技术和虚拟现实眼镜等设备，虚拟现实电影甚至根本不需要银幕。据悉，由北京

电影学院副院长孙立军教授主持的数字电影实验室正在研发这样的全景式交互电影。要不了多久，你就可以享受虚拟现实技术带来的炫酷观影体验了。(据《科技日报》)

科普博览

罕见月全食今日登场 中国全境可看“红月亮”

继 2011 年 12 月 10 日之后，又一次观测条件非常不错的月全食于今日现身天宇，如果天气晴朗，我国公众将有幸目睹到“红月亮”的风采。

天文专家表示，这次月全食是自今年 4 月 15 日开始的“连环四月食”的第二环，余下的两环将于 2015 年 4 月 4 日和 2015 年 9 月 28 日出现，其中，我国公众可观测到第三环。

中国天文学会会员、天津市天文学会理事史志成介绍，月全食很具观赏性，此时从地球上看上去，月亮会呈现难得一见的古铜色，也就是平常所说的“红月亮”。

根据预报，本次月全食的初亏为北京时间 8 日 17 时 14 分，复圆时间为 20 时 35 分。其中，最精彩的全食阶段长达近 1 小时。天文资料显示，上一次“连环四月食”发生在 2003 年至 2004 年，而下次将会于 2032 年至 2033 年出现。(据《北京日报》)

科技史上的今天

【1927 年 10 月 8 日】

米尔斯坦生于阿根廷的布兰卡港。他和科勒以及杰尼一起研制出一种生产高纯单克隆抗体的新技术，为此获得了 1984 年诺贝尔生理和医学奖。

【1957 年 10 月 8 日】

我国第一个天然石油基地——玉门油矿建成，从此我国走上了大规模的石油建设和开采的道路。(据百度百科)

公告

中国一拖集团有限公司能源分公司持有省药监局颁发的医用氧生产许可证(豫 20100060)，产品价格合理，质量可靠，检验结果符合国家标准。现诚招洛阳市区及县(市)区销售代理商。代理商需具备药品和危化品经营许可证、危化品运输资质及营业执照、组织机构代码证、税务登记证。详细信息公开在 10 月 30 日前面谈。联系人:赵先生 电话:0379-64966901

分类广告 刊登电话: 65139977 65139988 地址: 唐宫西路 36 号唐宫大厦 816 室(西工小商品市场东隔壁) 法律顧問: 河南洛洛律師事務所 卢曉理主任 13838849753	浩亚达 e 金融 安全诚信的网络 投资融资平台 www.hoyoda.com
	老年公寓 馨怡养老公寓 18503795545 价优 庆典礼仪 海岸庆典时尚专业 13007527573 文化补习 新奥教育数理化英 15837983560
咨询代理 工商快办 15838801860 资质、增资、承兑、贴现 63302718 家政保洁 正美物业综合服务 外墙清洗涂料翻新 64675707	

对虚拟现实技术理解不一

业内对虚拟现实的理解并不统一。在近日召开的“2014 年中国虚拟现实产业峰会”上，中国图像图形学学会副理事长周明全强调，“虚拟现实”是“虚拟的现实”，因此三维空间展示的应该是对现实世界的虚拟。而在中关村虚拟现实产业协会秘书长魏召看来，虚拟现实也包括根据情景的需要创作出的想象

中的场景。魏召认为，虚拟现实的三个特性是人们所公认的。一是沉浸性，就是让人沉浸到虚拟的空间之中，脱离现有的真实环境；二是交互性，就是通过硬件和软件设备能够进行人机交互；三是构想性，在虚拟的环境中通过交互行为对人的心理、思维产生影响。

对虚拟现实技术也有担忧

其实，除让各种盛会越来越震撼人心，让游戏体验更加具有“穿越感”之外，虚拟现实技术已经开始全面向我们的生活渗透。

在医疗领域，虚拟现实技术为医生进行手术培训提供了绝佳的条件。以微创手术为例，虚拟现实技术可以利用病人的信息在计算机中生成虚拟的手术器官，医生在模拟手术中不仅可以感受到触觉，还能看到伤口流血。这样，医生在技巧熟练之后再真正走上手术台，“微创”就更有保证了。

这些只是冰山一角，而且离虚拟现实技术的终极目标还很遥远。

当然，虚拟现实技术也给我们带来了对于未来的担忧。互联网让很多人患上了“网瘾”，如此逼真的虚拟环境不会让更多人陷入虚拟世界无法自拔？当你和虚拟的你真假难分时，你的生活和心理会受到什么影响？会不会有人利用虚拟的事物以假乱真进行犯罪活动？虚拟现实为我们带来的另一面影响，也是不得不考虑的问题。(据《科技日报》)