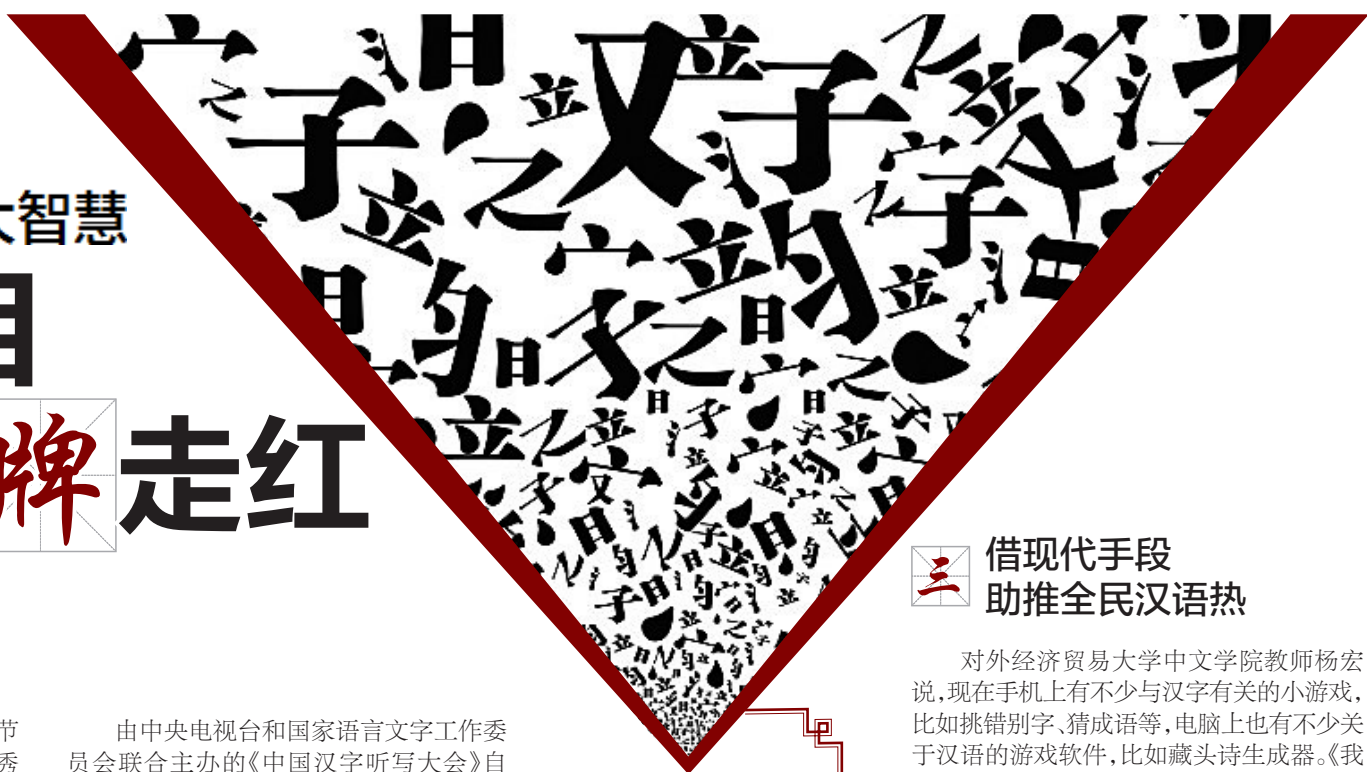


全民玩汉字 激活大智慧 娱乐节目 借汉语牌 走红



以娱乐形式行学习之实

将学习内容包装上娱乐外衣是这类节目的看点。比如,《我知道》使用电视真人秀的手法,海选每个行业内的填字游戏佼佼者进行意想不到的对决,家庭主妇对阵丈夫、奇葩学生对阵学术泰斗……在小小的填字格上营造出选秀节目紧张刺激的现场气氛,打造出一档全民互动、竞技的民众益智类节目。与大多数真人秀节目不同,《我知道》并不想做“尖叫型”节目,而是“希望重建中文魅力”。

由中央电视台和国家语言文字工作委员会联合主办的《中国汉字听写大会》自2013年创办以来,早已名声在外,拥有众多“粉丝”。各地中学生参赛,语言文化专家担任裁判和解说,央视著名播音员担任读词主考官,现场台上台下互动……这些新颖的形式吸引了不同年龄段的众多观众,成为一年一度规模最大、水准最高、影响最广的文化娱乐赛事。选手与观众一起在游戏中学习知识、领略汉字之美。

在游戏中加固中华文化之根

古希腊哲学家亚里士多德说,游戏是劳作后的休息和消遣,是本身不带有目的性的一种行为活动。以游戏的形式传播文化、学习知识是《我知道》《中国汉字听写大会》等电视节目被捧捧的原因。

填字游戏比赛因为是在两横两纵以上的格局间展开,所以也被称为“格子中的文字游戏”。著名演员王刚是《我知道》第二季的导师之一,他认为,通过填字,串联起有关汉字和中华文化的相关知识,人们就能在不知不觉中加深对中华文化的了解,达到学习的目的。

《中国汉字听写大会》的宗旨是:让书写在古籍里的文字活起来。在2014年《中国汉字听写大会》期间,一个“燃热冰封汉

字行动”开始实施,在电视上选手角逐的同时,电视机前的观众也拿着纸笔,认真地测试着自己的汉字知识底子。一个网友说,在众多电视节目中,很少有一个节目,能够让他一家三代人都感兴趣,一期不落地跟着看下去。

汉字是由象形文字演变而来的表意文字,它除了是语言表达工具和文化留存载体,还蕴含着中国哲学思想。民间对对联、猜灯谜、成语接龙等文字游戏形式和藏头诗等文学形式无不体现着汉字的巧妙。历史上也留下了许多趣闻和故事。

游戏不是儿童的专利,各个年龄的人都有游戏的需求。参与游戏的过程是轻松快乐、自觉自愿的。把游戏和学习知识联系在一起,效果必定事半功倍。

近日,在暑期五彩缤纷的电视节目里,几档文化类节目再次引起了人们的关注。大型填字竞技真人秀《我知道》第二季开始在四川卫视热播,2015《中国汉字听写大会》也正在央视热播。这些节目不仅吸引了放假的学生们,也吸引了社会各个职业的人,形成了一道“全民玩汉字”的亮丽风景线。

借现代手段 助推全民汉语热

对外经济贸易大学中文学院教师杨宏说,现在手机上有不少与汉字有关的小游戏,比如挑错别字、猜成语等,电脑上也有不少关于汉语的游戏软件,比如藏头诗生成器。《我知道》和《中国汉字听写大会》等电视节目以游戏的形式把汉字和汉语搬上荧屏,扩大了受众面,丰富了电视节目种类,引导人们关注日常生活中常常熟视无睹的汉字,探究和学习汉字形、音、义知识,这对于提高全民文化素质肯定是件好事。

其实只要形式得当,年轻人是乐于参与和学习的。有网友看了填字游戏比赛后说,想起了小时候玩的一个游戏。规则很简单,先选出一个字,在不改变原字字形结构的基础上,添加笔画将其变成另外一个字,例如,“人”字加一笔可以变成“大”,“大”加一笔可以变成“犬”,“犬”加两笔可以变成“灰”……这样一直加下去,直到有人加不上来,变不出新字为止。

《我知道》节目为了吸引更多年轻人的参与,设计了一款专属手游,在App(第三方应用程序)内提供单机/联机对战模式,让用户在电视直播实时互动之外,还有机会和全球填字高手进行指尖上的巅峰对决。

填字游戏本是个舶来品,它在飘洋过海来到中国后被发扬光大,这在很大程度上得益于中国的悠久文化历史和汉字的独特魅力。填字是智慧者的游戏,人们可以在填字的过程中巩固已有知识,发现知识欠缺,从参与中收获快乐,真正实现“娱乐中学习,玩耍中记忆”。

据《人民日报》(海外版)

文体速览

国家体育产业联系点城市公布 洛阳上榜 全省唯一

本报讯(记者 马毓黎 通讯员 沈鸿灿)记者昨日从市体育局了解到,国家发展和改革委员会和国家体育总局日前下发文件,公布我国体育产业联系点名单,我市名列联系点城市名单之中,成为全省唯一一个国家体育产业联系点。

市体育局相关人员介绍,国家建立体育产业联系点的目的,主要是为了促进联系点地区建立布局合理、功能完善、门类齐全的体育产业体系,为全国体育产业发展提供示范性经验。

市体育局相关负责人说,近几年我市在探索、尝试体育产业发展方面取得不少经验和成果,能被国家确定为体育产业联系点,是对我市体育产业发展工作的充分肯定,也将对我市今后体育产业发展带来深远影响。

洛杉矶特奥会闭幕

中国代表团 收获164块奖牌

据新华社洛杉矶8月2日体育专电 2015洛杉矶世界特奥会2日在纪念体育馆闭幕。中国代表团成绩出色,共取得包括83块金牌在内的164块奖牌,此外也和世界各地的代表团和运动员充分交流互动,展现了良好的精神面貌。

本届特奥会,中国代表团派出了93名运动员,参加了田径、游泳等10个大项69个小项的比赛,共获得83金52银29铜。

布拉特不再担任 国际奥委会委员

据新华社8月3日吉隆坡体育专电 缺席国际奥委会第128次全会的国际足联主席布拉特3日自动放弃他国际奥委会委员的身份。

国际奥委会主席巴赫称,由于布拉特“七个月后将不再担任国际足联主席,他认为谋求国际奥委会委员(任期八年)的连任是不合适的”。

布拉特自1999年起一直担任国际奥委会委员。

科技

科技改变生活

能和人类互动交流 陪伴用户一起成长

智能机器人渐入家庭

“陪伴是最好的表白”。科幻电影中的智能机器人,早已可以满足人类的心灵需求。因为更加智能,相比宠物,未来的机器人应该是最好的玩伴。那么,现阶段机器人发展到什么程度?人类应该以什么样的目光看待这些机器人呢?

在近期的苏州MEMS(微机电系统)市场年会上,国内家庭机器人专家以对传感器的应用需求为脉络,梳理了陪伴机器人的发展思路。



1 家庭机器人一般分三种

如果可以,你会为家里添置一台什么样的机器人?

目前来说,家庭智能机器人主要可以分为三种类型,第一种是应用型机器人,有着非常明确的功能,比如开始逐渐普及的扫地机器人等。

第二种是社交陪伴型机器人,能够和人类互动交流,陪伴用户一起成长。国内外许多企业已经开始研发社交陪伴型机器人,例如阿尔法机器人、小优等,并且在未来的一到两年内,家庭社交陪伴型机器人有可能成为消费类市场的重点。

最后一种是仿生机器人,从原理上仿生物的动作、表情、思考方式等,如美国的情感机器人索菲亚可以根据人类语言反馈不同的表情,达到和人类交流的目的。

2 处理器大脑是认知技术核心

“不管哪种类型的机器人,其核心功能需求都是相似的,分别是感知、认知和动作行为控制能力。”东莞凡豆信息科技有限公司总经理朱晓明说,感知就是通过MEMS传感器,感知外部环境;认知是把信息在机器人脑中进行分析处理,然后转化为机器人的经验,使其能够伴随经验成长;动作行为控制可以理解为操控机器人的

3 机器人的感知与感觉

机器人与MEMS行业紧密相连,因为所有能想到的MEMS传感器,都在机器人身上得到体现,促进机器人智能化的发展。让我们来看看几个主要的技术实现状态。

语音是对机器人最基本的要求,从最初的点读笔到功能逐渐丰富的云机器人,其核心价值都是通过语音架构,实现机器人和小孩的互动交流。

另外,云端光能理解语言文字还远远不够,必须进一步理解其中的语意,让机器

4 触觉系统将让机器人更加智能

“无论是人脸识别、手势识别,还是动作识别,其本质都是图像处理和理解。”朱晓明表示,机器人的芯片解决方案架构可以从优化目前手机芯片中CPU+GPU的架构入手,根据CPU做指定识别、数据处理和操作系统,GPU可以处理大量的图像信息的分工,重新优化架构从而提高效率。

另外,触碰感知可以让机器人和人的互动变得简单,“逗一下,或者给机器人挠痒,或者拍一下打招呼,机器人都能感

的肢体动作、表情反馈等。

处理器大脑是认知技术的核心,决定了机器人的智能程度。但是,现阶段市面上能见到的大部分社交陪伴型机器人,仍采用传统的手机或者平板的成熟解决方案,虽然能够实现基本功能,但是没有针对性。因为对于不同性质的机器人,应该选择或者侧重不同的功能。

人大脑真正懂得用户的语意。因此,机器人通过语意的理解掌握用户的需求,而用户的反馈又可以验证语意的理解是否准确。在家庭中,机器人最好能够记住每一个家庭成员的样子,识别用户的表情,甚至识别手势动作等。因此,视觉同样是必不可少的功能,这就是人脸识别。此外,还有手势识别和动作识别,都可以通过摄像头捕获,使机器人更加智能化。

到,并且做出正确的反馈。如果加上人工皮肤的真实质感,或者能对外部表面质地和物理性能做到全面感知,这样的机器人触觉系统将让他们更加无所不能。”

社交陪伴型机器人的研发设计最主要考虑的两个因素,其一是功能目标需要明确,即机器人主要是满足用户什么需求;其二是云端的开发,也就是认知,是机器人能否越来越聪明,能否帮助用户解决生活问题的关键。(据《科技日报》)

科学新知

睡眠有助于“找回记忆”

英国埃克塞特大学日前说,该校研究人员参与的一项研究显示,睡眠有助于人们想起一些容易忘记的信息,这也许与人脑进行记忆梳理的机制有关。

据这份发表在《大脑皮层》期刊上的报告介绍,研究团队进行的对比研究显示,人们平时记不起的一些信息,经过睡眠后往往能更好地回忆起来。

研究团队让志愿者在两种情况下接受记忆测试:一种情况是晚上入睡前被告知一些比较生涩的新造词语,醒来之后再说出这些词语;另一种情况是志愿者也被告知这类词语,然后在与睡眠时间差不多长短的清醒期后进行测试看是否能记起来。

研究人员说,从结果来看,睡眠让人们找回此前记忆的概率增大了近一倍,这也符合此前的一些理论,即在睡眠过程中脑部会对一些重要信息进行重新梳理,从而让人们更好地回忆起这些信息。

参与研究的尼古拉·迪迈说,未来有必要对脑部这一梳理信息的功能进行深入研究,以便从更广阔的层面对人类记忆机制进行研究。(据新华社)

科技发明

玩电脑游戏也能减肥

减肥就得节食加运动?有没有简单点儿的办法?答案来了!英国埃克塞特大学和加的夫大学的研究人员说,玩他们设计的电脑游戏就可以!

这是一款非常简单选择游戏,只要迅速选出图片中的非高热量食品,比如水果、衣服之类的就行了。研究人员找来41名肥胖志愿者进行测试,结果显示,这个游戏可以帮人平均每周减重0.7公斤,减肥效果则可以一直持续到不玩游戏6个月。秘诀在哪里呢?研究人员说,这个游戏实际上是一种训练,让人的大脑把高热量食品与“停”联系在一起。在它的影响下,人每天平均少摄入220卡热量,自然也就瘦下来了。研究带头人、埃克塞特大学的纳塔利娅·劳伦斯博士说,这是第一次发现简单的电子工具可以影响人的日常饮食习惯。(据新华社)